



Enrico Rambaldi

Illustrator

Location: Italy > Emilia-Romagna > Ravenna

Years of Experience: >10

Employment Search: No

Internships Available: No

Showcase description

Enrico Rambaldi, nato a Ferrara nel 1970, dopo essersi diplomato presso la scuola di fumetto (di Milano), ha lavorato come illustratore/grafico freelance per diverse agenzie di pubblicità e case editrici, realizzando copertine (Esse/Effe edizioni e International Press), illustrazioni naturalistiche (Ardeola.it, Ente parco del Gargano, Parco del Delta del Po, Parco delle Foreste Casentinesi, Oasis) e curando la parte grafica e illustrativa per diversi cd rom educational della De Agostini, illustrazioni scolastiche (Raffaello Editore, Eli Publishing, De Agostini). Ha inoltre realizzato l'intero progetto grafico e le illustrazioni di WhereWolf, l'innovativo gioco di comitato presentato a Lucca Comics and Games 2012 dalla Raven Distribution e la relativa app per iPhone-iPad. (Dal 2003 al 2012 è stato direttore creativo dell'agenzia di grafica pubblicitaria EGO immaginare/ comunicare/ creare. Ha illustrato i libri-guida per ragazzi (Una pigna per Ravenna e Una pigna tira l'altra) per la casa editrice Longo. Fra il 2009 e il 2011 ha fatto parte del direttivo dell'Associazione Illustratori di Milano, di cui ha coordinato i corsi (illustrazione/fumetto) a Ravenna e Bologna. Nel 2014 fonda, in collaborazione, INK33, uno studio - laboratorio che si occupa di illustrazione editoriale e pubblicitaria, graphic design e organizzazione di workshop di incisione e stampa artistica.
